

GL500 ドライバ VI

説明書

グラフィック株式会社

発行日: 2005 年 02 月 28 日

最終更新日: 2005 年 05 月 24 日

目次

概要.....	5
ドライバの構造について	5
動作環境	5
ドキュメントバージョン.....	5
Open・Close ドライバ VI.....	6
Open	6
Close	6
中位ドライバ(グループ VI)	7
中位ドライバの概要	7
GL500_AMP_Config.vi	7
GL500_Alarm_Config.vi	8
GL500_Control_Config.vi	9
GL500_Event_Config.vi.....	9
GL500_IF_Config.vi.....	10
GL500_Infomation_Config.vi	10
GL500_Measure_Config.vi	10
GL500_Option_Config.vi	11
GL500_Pulse_Config.vi.....	11
GL500_Status_Config.vi.....	12
GL500_Transfer_Config.vi	12
GL500_Data_Config.vi.....	13
GL500_ETrigger_Config.vi.....	13
上位ドライバ(コマンド VI)	15
上位ドライバの概要	15
GL500_Alarm_Channel_Output.vi	15
GL500_Alarm_Channel_Set.vi.....	15
GL500_Alarm_Combination.vi.....	16
GL500_Alarm_Logic_Output.vi	16
GL500_Alarm_Logic_Set.vi.....	17
GL500_Alarm_Pulse_Output.vi	17
GL500_Alarm_Pulse_Set.vi.....	17
GL500_Amp_Azero.vi	18
GL500_Amp_Filter.vi	18
GL500_Amp_Input.vi	19
GL500_Amp_Range.vi	19

グラフテック株式会社	GL500 ドライバ VI 説明書	改訂版 1.00 作成日 2005/05/24 ページ 3/47
------------	-------------------	--

GL500_Amp_Scan.vi.....	19
GL500_Amp_Type.vi.....	20
GL500_Annotation_Channel.vi.....	20
GL500_CLS.vi.....	20
GL500_Control_Busy.vi.....	21
GL500_Control_Master.vi	21
GL500_Control_Rec.vi.....	21
GL500_Control_Time.vi.....	21
GL500_Data_Capture.vi.....	22
GL500_Data_Kind.vi	22
GL500_Data_Sample.vi.....	22
GL500_ESE.vi.....	23
GL500_ESR.vi.....	23
GL500_ETrigger_CHA.vi	23
GL500_ETrigger_CHB.vi	24
GL500_ETrigger_Combination.vi	24
GL500_ETrigger_Logic.vi.....	25
GL500_ETrigger_Pretrigger.vi.....	25
GL500_ETrigger_Pulse.vi	25
GL500_ETrigger_Source.vi	26
GL500_ETrigger_Stop.vi.....	26
GL500_Event_Block.vi	27
GL500_Event_Function.vi.....	27
GL500_Event_Kind.vi	27
GL500_Event_Over.vi.....	28
GL500_Event_Sample.vi	28
GL500_File_Auto.vi.....	28
GL500_File_CD.vi.....	29
GL500_File_CP.vi.....	29
GL500_File_List.vi	29
GL500_File_Load.vi.....	30
GL500_File_MD.vi.....	30
GL500_File_MV.vi.....	30
GL500_File_RD.vi.....	30
GL500_File_RM.vi.....	30
GL500_File_Save.vi.....	31
GL500_File_Space.vi	31

<p>グラフィック株式会社</p>	<p>GL500 ドライバ VI 説明書</p>	<p>改訂版 1.00 作成日 2005/05/24 ページ 4/47</p>
-------------------	--------------------------	---

GL500_IDN.vi	31
GL500_IF_Echo.vi	31
GL500_IF_ID.vi	32
GL500_IF_IP.vi.....	32
GL500_IF_Mac.vi.....	32
GL500_IF_Nlcode.vi	32
GL500_IF_Port.vi	33
GL500_IF_SubNet.vi	33
GL500_LP_ChFilter.vi.....	33
GL500_LP_ChFunction.vi	34
GL500_LP_ChRange.vi	34
GL500_LP_ChSlope.vi.....	34
GL500_LP_Function.vi.....	35
GL500_Mac_Address.vi	35
GL500_Mac_Execute.vi	35
GL500_Meas_Output_Ack.vi.....	36
GL500_Meas_Output_Clr.vi.....	36
GL500_Meas_Output_Head.vi	36
GL500_Meas_Output_One.vi	36
GL500_Meas_Output_Point.vi	37
GL500_Meas_Output_Stat.vi.....	37
GL500_Meas_Output_Stop.vi	37
GL500_Meas_Size.vi.....	37
GL500_Meas_Start.vi	38
GL500_Meas_Stop.vi	38
GL500_Meas_Time.vi	38
GL500_OPT.vi.....	38
GL500_Option_Date.vi	38
GL500_Option_Initial.vi.....	39
GL500_Option_Pow.vi	39
GL500_Option_Temp.vi.....	39
GL500_Option_Tunit.vi.....	39

グラフテック株式会社	GL500 ドライバ VI 説明書	改訂版 1.00 作成日 2005/05/24 ページ 5/47
------------	-------------------	--

概要

このプログラムはコンピュータから TCP/IP または USB を介して GL500 シリーズの設定変更、読み出し、および操作をすることができます。

プログラムは機能別に複数の VI に分かれています。

前提条件

このプログラムを使用するためには次の条件を満たしている事が必要となります。

- ・LabVIEW を使ったプログラム開発の経験があること

ドライバの構造について

VIドライバは上位 / 中位に分類されています。

上位 VI: 1つの VI が1つのコマンドに対応しています。

中位 VI: 1つの VI で1つのグループにある複数のコマンドを実行します。

動作環境

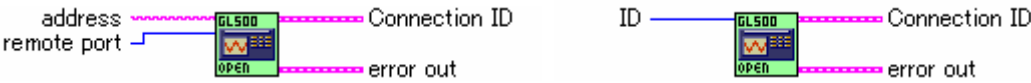
CPU	Pentium III 600MHz 以上推奨
OS	Windows 2000, XP 推奨
メモリ	128M 以上推奨
画面解像度	1024 * 768 以上推奨
アプリケーション	LabVIEW 6.1 以上

ドキュメントバージョン

版	内 容	日付
1.00	初版発行	2005/02/28

Open・Close ドライバ VI

GL500_Open



使用する VI リスト

GL500_Open.vi

GL500 との通信を接続して、LabVIEW で使用できるように設定します。
2種類の VI の切り替えは、VI のポップアップメニューから”Select Type”でおこないます。

入力値

address	Str	(TCP/IP) TCP/IP アドレスの入力 フォーマット:”xxx.xxx.xxx.xxx”
remote port	U16	(TCP/IP) ポート番号
ID	I32	(USB) USB ID 番号

出力値

Connect ID out	I32, TCP ID	接続デバイス番号:接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を出力
error out	エラークラスタ	エラーコードの出力

GL500_Close



使用する VI リスト

GL500_Close.vi

GL500 と PC との通信を切断します。

入力値

Connect ID	I32, TCP ID	接続デバイス番号:接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を入力
error in	エラークラスタ	エラーコードの入力

出力値

error out	エラークラスタ	エラーコードの出力
-----------	---------	-----------

中位ドライバ (グループ VI)

中位ドライバの概要

- ・ 中位ドライバは、GL500 のコマンドをグループ毎に 1 つの VI にまとめています。

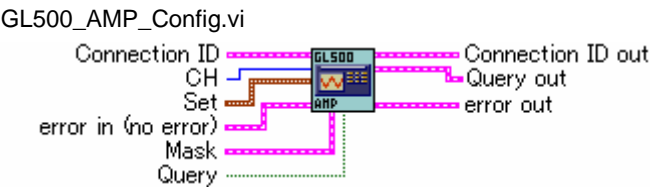
共通の入出力端子の構成

入力値

Connect ID	I32, TCP ID	接続デバイス番号: 接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を入力
mask	クラスタ bool	設定項目で無視するコマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
error in	エラークラスタ	エラーコードの入力

出力値

Connect ID out	I32, TCP ID	接続デバイス番号: 入力 ID のコピー 接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を出力
error out	エラークラスタ	エラーコードの出力



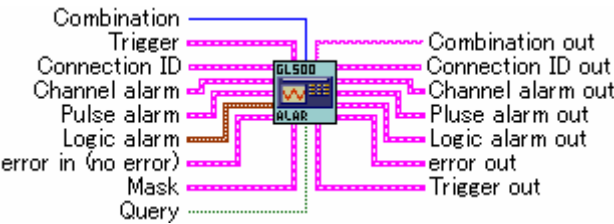
入力値

CH	I32	チャンネル指定
Set	クラスタ	Amp グループの設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Amp グループの設定を受信します。
-----------	------	--------------------

GL500_Alarm_Config.vi



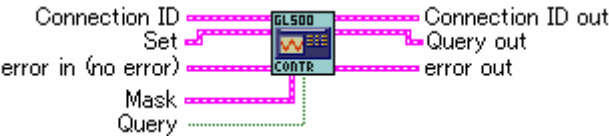
入力値

CH	I32	チャンネル指定
Channel alarm	クラスタ	Alarm Amp CH の設定コマンドを送信します。
Pulse alarm	クラスタ	Alarm Pulse の設定コマンドを送信します。
Logic alarm	クラスタ	Alarm Logic の設定コマンドを送信します。
Trigger	クラスタ	Alarm Trigger の設定コマンドを送信します。
Combination	U16	Alarm の組み合わせ設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Channel alarm out	クラスタ	Alarm Amp CH の設定を受信します。
Pluse alarm out	クラスタ	Alarm Pulse の設定を受信します。
Logic alarm out	クラスタ	Alarm Logic の設定を受信します。
Trigger out	クラスタ	Alarm Trigger の設定を受信します。
Combination out	U16	Alarm の組み合わせを受信します。

GL500_Control_Config.vi



入力値

Set	クラスタ	Control の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Control の設定を受信します。
-----------	------	--------------------

GL500_Event_Config.vi



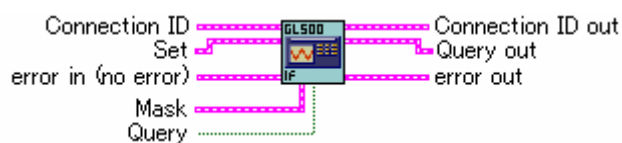
入力値

Set	クラスタ	Event の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Event の設定を受信します。
-----------	------	------------------

GL500_IF_Config.vi



入力値

Set	クラス	IF の設定コマンドを送信します。
Mask	クラス bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラス	IF の設定を受信します。
-----------	-----	---------------

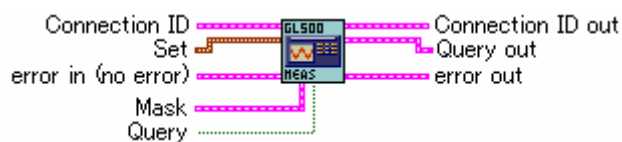
GL500_Infomation_Config.vi



出力値

Info	クラス	Infomation の設定を受信します。
------	-----	-----------------------

GL500_Measure_Config.vi



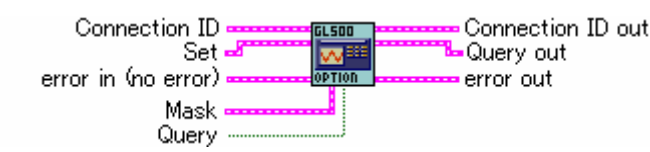
入力値

Set	クラス	Measure の設定コマンドを送信します。
Mask	クラス bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラス	Measure の設定を受信します。
-----------	-----	--------------------

GL500_Option_Config.vi



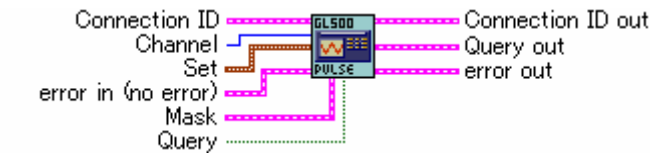
入力値

Set	クラスタ	Option の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Option の設定を受信します。
-----------	------	-------------------

GL500_Pulse_Config.vi



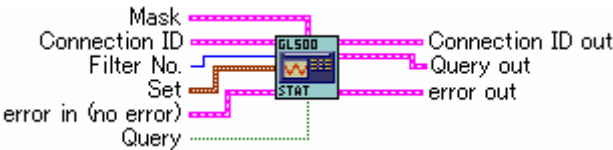
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Set	クラスタ	Pulse の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Pulse の設定を受信します。
-----------	------	------------------

GL500_Status_Config.vi



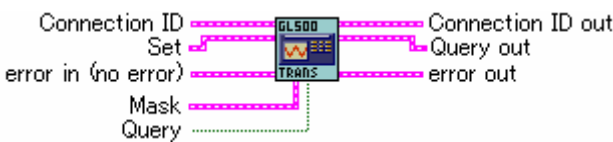
入力値

Filter No	I32	フィルタの位置を指定します。
Set	クラスタ	Status の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Status の設定を受信します。
-----------	------	-------------------

GL500_Transfer_Config.vi



入力値

Set	クラスタ	Transfer の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Transfer の設定を受信します。
-----------	------	---------------------

GL500_Data_Config.vi



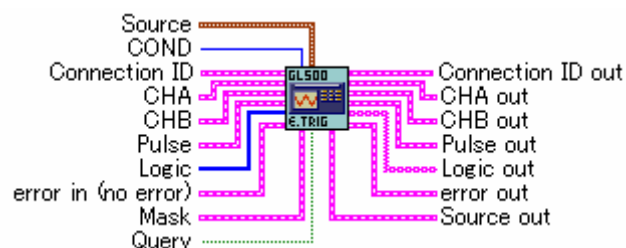
入力値

Set	クラスタ	Data の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	クラスタ	Data の設定を受信します。
-----------	------	-----------------

GL500_ETrigger_Config.vi



入力値

CHA	クラスタ	CHA の設定コマンドを送信します。
CHB	クラスタ	CHB の設定コマンドを送信します。
Pulse	クラスタ	Pulse の設定コマンドを送信します。
Logic	U16 配列	Logic の設定コマンドを送信します。
Source	クラスタ	Source の設定コマンドを送信します。
COND	U16	イベント Start/Stop の設定コマンドを送信します。
Mask	クラスタ bool	データの送受信で無視する設定コマンドの選択をします。 変更しない設定を無視することで送信コマンド数を減らし、処理速度を速くします。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

CHA out	クラスタ	CHA の設定を受信します。
CHB out	クラスタ	CHB の設定を受信します。
Pulse out	クラスタ	Pulse の設定を受信します。
Logic out	U16 配列	Logic の設定を受信します。

Source out	クラス	Source の設定を受信します。
------------	-----	-------------------

--

上位ドライバ (コマンド VI)

上位ドライバの概要

- ・ 上位ドライバは、GL500 のコマンド 1 つに対して1つの VI が存在します。

共通の入出力端子の構成

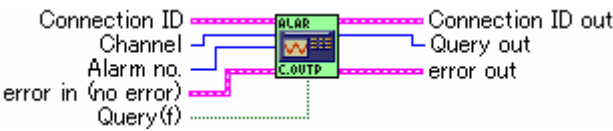
入力値

Connect ID	I32, TCP ID	接続デバイス番号: 接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を入力
error in	エラークラスタ	エラーコードの入力

出力値

Connect ID out	I32, TCP ID	接続デバイス番号: 入力 ID のコピー 接続 ID(TCP/IP), Device 番号(USB)を出力
error out	エラークラスタ	エラーコードの出力

GL500_Alarm_Channel_Output.vi



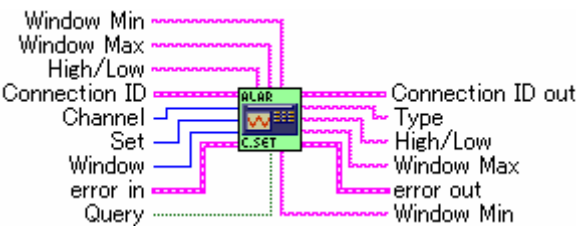
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	U16	アラーム番号の入力
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択 (U16)	現在の設定を返します。
-----------	----------	-------------

GL500_Alarm_Channel_Set.vi



入力値

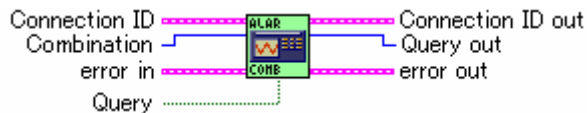
Channel	I32	チャンネル指定
Trigger	選択 (U16)	OFF, High, Low, Window
Window	選択 (U16)	IN/OUT/WinIn/WinOut
High/Low	String	IN/OUT 時の値

Window Min	String	WinIn/WinOut 時の下限値
Window Max	String	WinIn/WinOut 時の上限値
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Trigger	I32	OFF, High, Low, Window
Window	選択(U16)	IN/OUT/WinIn/WinOut
High/Low	String	IN/OUT 時の値
Window Min	String	WinIn/WinOut 時の下限値
Window Max	String	WinIn/WinOut 時の上限値

GL500_Alarm_Combination.vi



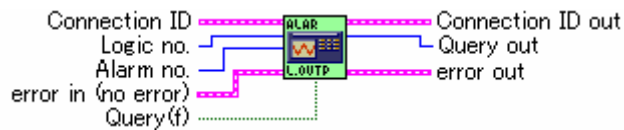
入力値

Condition	I32	AND/OR
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Alarm_Logic_Output.vi



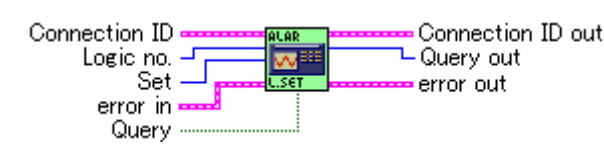
入力値

Logic no.	I32	チャンネル指定
Alarm n.	I32	アラーム番号指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Alarm_Logic_Set.vi



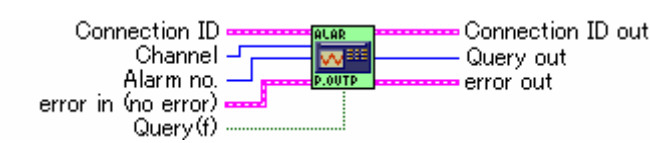
入力値

Logic no.	I32	チャンネル指定
Set	選択(U16)	OFF/HI/LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Alarm_Pulse_Output.vi



入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Alarm No	選択(U16)	アラーム番号指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Alarm_Pulse_Set.vi



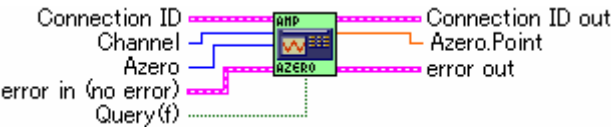
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
SET	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query Out	I32	TYPE	OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window	IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low	IN/OUT 時の値
	String	Window Min	WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max	WinIn/WinOut 時の上限値

GL500_Amp_Azero.vi



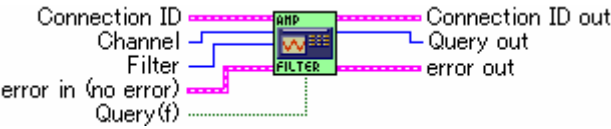
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	ゼロ設定の選択 ON/OFF
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Amp_Filter.vi



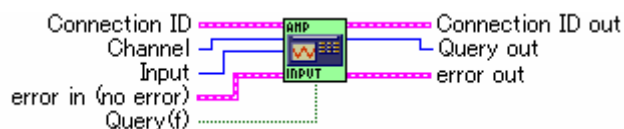
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	フィルタの選択 OFF,LINE,5Hz,50Hz,500Hz
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Amp_Input.vi



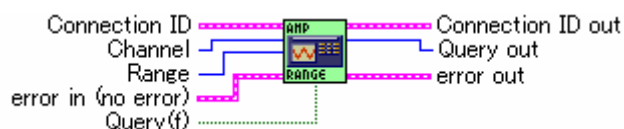
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	入力の選択 OFF, DC, TEMP, GND
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Amp_Range.vi



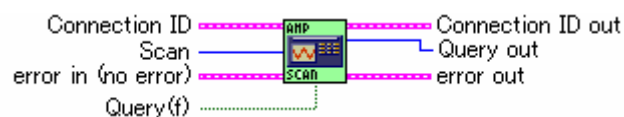
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	レンジの選択 100mV, 200mV, 500mV, 1V, 5V, 10V, 20V, 50V, 100V TCT, TCJ, TCT, TCR, TCE, TCB, TCS, TCN, TCW
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Amp_Scan.vi



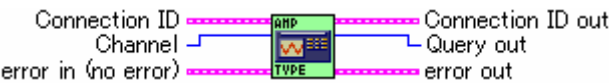
入力値

Scan	選択(U16)	入力チャンネル数の
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Amp_Type.vi



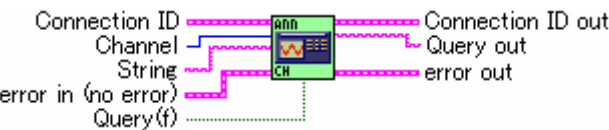
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	レンジの選択 100mV, 200mV, 500mV, 1V, 5V, 10V, 20V, 50V, 100V TCT, TCJ,TCT,TCR,TCE,TCB,TCS,TCN,TCW
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	モジュールのタイプ VF, MF,MS のいずれかを返します。
-----------	---------	--

GL500_Annotation_Channel.vi



入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	String	アノテーションの入力
Query	bool	設定状態の応答

出力値

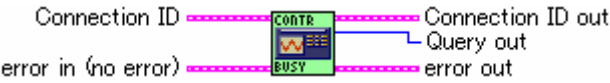
Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_CLS.vi



メモリバッファのクリアを行います。

GL500_Control_Busy.vi



出力値

Query out	I32	同期スタート準備確認
-----------	-----	------------

GL500_Control_Master.vi



出力値

Query out	I32	マスター / スレーブの問い合わせ
-----------	-----	-------------------

GL500_Control_Rec.vi



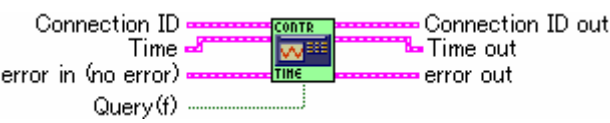
入力値

Rec	I32	START,STOP
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Control_Time.vi



入力値

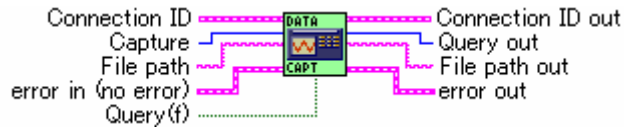
Time	クラスタ	[STR] スタート時刻 [STR]ストップ時刻 [STR]トリガ時刻
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Time out	クラスタ	[STR] スタート時刻 [STR]ストップ時刻
----------	------	-----------------------------

		[STR]トリガ時刻
--	--	------------

GL500_Data_Capture.vi



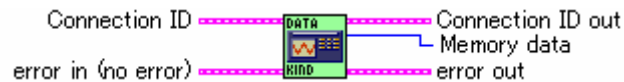
入力値

Capture	選択(U16)	DISK/MEM
File PAtH	String	ファイルパス
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Data_Kind.vi



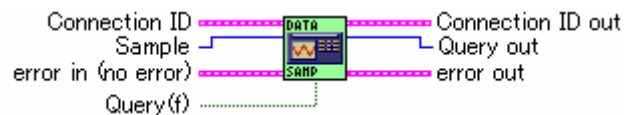
入力値

Query	bool	設定状態の応答
-------	------	---------

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
Memory data	選択(U16)	メモリデータ収録情報

GL500_Data_Sample.vi



入力値

Range	選択(U16)	サンプリング速度の設定 1/2/5/10/20/50/100/200/500(MS) 1/2/5/10/20/30/60/120/300/600/1200/1800(S)
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_ESE.vi



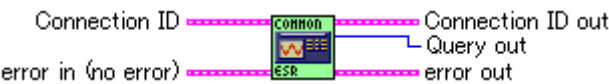
入力値

ESE	I32	ESE を設定します。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	ESE 戻り値
-----------	-----	---------

GL500_ESR.vi



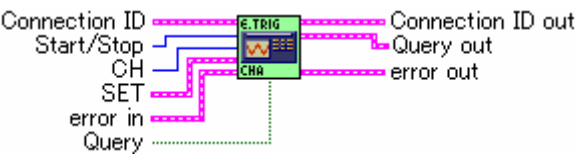
入力値

ESR	I32	ESR を設定します。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	ESR 戻り値
-----------	-----	---------

GL500_ETrigger_CHA.vi



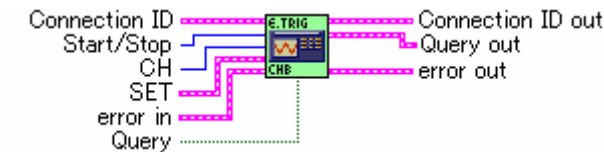
入力値

Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
CH	I32	チャンネルの選択
SET	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値

GL500_ETrigger_CHB.vi



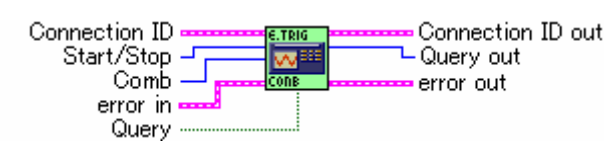
入力値

Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
CH	I32	チャンネルの選択
SET	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値

GL500_ETrigger_Combination.vi



入力値

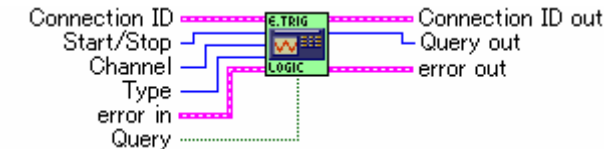
Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
Combination	選択(U16)	組み合わせの設定

Query	bool	設定状態の応答
-------	------	---------

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_ETrigger_Logic.vi



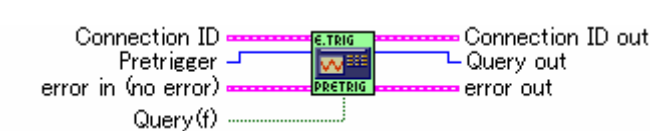
入力値

Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	イベントトリガタイプの設定 OFF,HI,LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_ETrigger_Pretrigger.vi



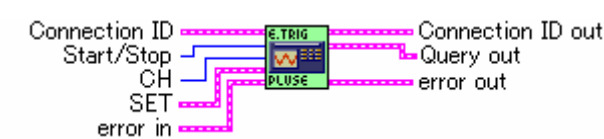
入力値

Pretrigger	選択(U16)	プレトリガの設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_ETrigger_Pulse.vi



入力値

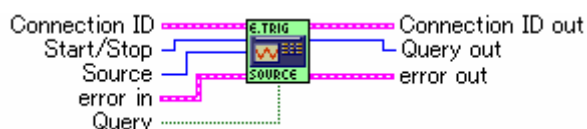
Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
------------	-----	--------------

CH	I32	チャンネルの選択
SET	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	TYPE OFF, High, Low, Window
	選択(U16)	Window IN/OUT/WinIn/WinOut
	String	High/Low IN/OUT 時の値
	String	Window Min WinIn/WinOut 時の下限値
	String	Window Max WinIn/WinOut 時の上限値

GL500_ETrigger_Source.vi



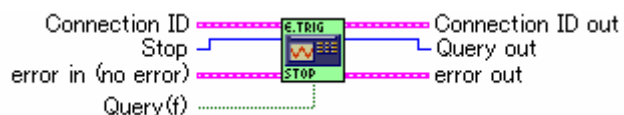
入力値

Start/Stop	I32	スタート/ストップの選択
Source	選択(U16)	イベントソース設定 OFF,AMP,EXTER
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_ETrigger_Stop.vi



入力値

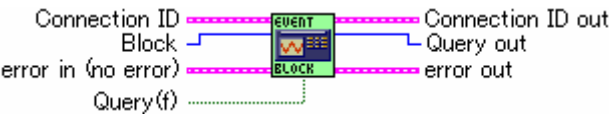
STOP	選択(U16)	トリガストップの指定 ON/OFF
------	---------	----------------------

Query	bool	設定状態の応答
-------	------	---------

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Event_Block.vi



入力値

Block	選択(U16)	イベントトリガのメモリブロック指定 1,2,4,8,16
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Event_Function.vi



入力値

Function	選択(U16)	イベントの選択 ON/OFF
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

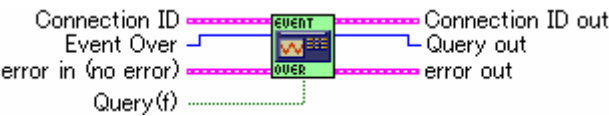
GL500_Event_Kind.vi



出力値

Query out	選択(U16)	イベントメモリの状態を返します。
-----------	---------	------------------

GL500_Event_Over.vi



入力値

Evbent Over	選択(U16)	イベントの繰返し設定 ON/OFF
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Event_Sample.vi



入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Sample	選択(U16)	イベントサンプリング速度の選択 2,4,5,8,10,20,40,50,100,200,500(US) 1,2,5,10,20,50,100,200,500(MS) 1(S)
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_File_Auto.vi



入力値

Auto	選択(U16)	自動ファイル保存の設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_File_CD.vi



入力値

Folder	String	チャンネル指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	String	現在のフォルダ位置を返します。
-----------	--------	-----------------

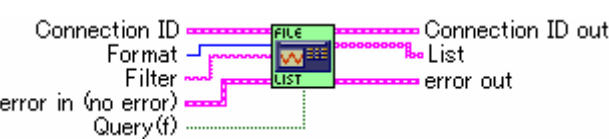
GL500_File_CP.vi



入力値

Path	String	コピー元ファイル名
Copy Path	String	コピー先ファイル名

GL500_File_List.vi



入力値

Format	選択(U16)	ファイルリストフォーマットの指定 Short/Long
Filter	String	ファイル名フィルタ
Query	bool	設定状態の応答

出力値

List	文字配列	ファイルリストを返します。
------	------	---------------

GL500_File_Load.vi



入力値

Load	String	読込する設定ファイルの指定
------	--------	---------------

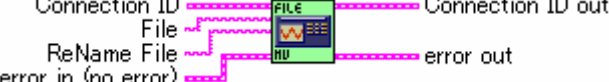
GL500_File_MD.vi



入力値

Folder	選択(U16)	作成するフォルダの指定
--------	---------	-------------

GL500_File_MV.vi



入力値

Path	String	変更元ファイル名
RenamePath	String	変更先ファイル名

GL500_File_RD.vi



入力値

Path	String	削除フォルダ名
------	--------	---------

GL500_File_RM.vi



入力値

Path	String	削除ファイル名
------	--------	---------

GL500_File_Save.vi



入力値

Path	String	保存する設定ファイル名の指定
------	--------	----------------

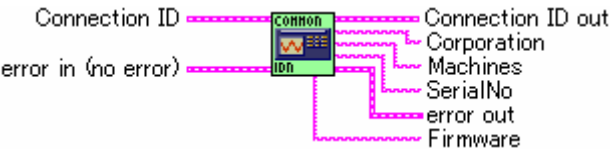
GL500_File_Space.vi



出力値

Space	Double	PC カードの空き容量
-------	--------	-------------

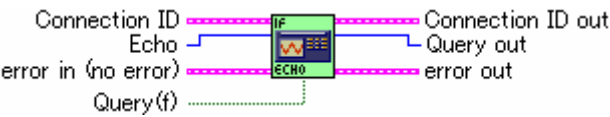
GL500_IDN.vi



出力値

Corporation	STR	GL500 メーカー名
Machines	STR	GL500 型式
SerialNo	STR	GL500 シリアル番号
Firmware	STR	GL500 ファームウェアバージョン

GL500_IF_Echo.vi



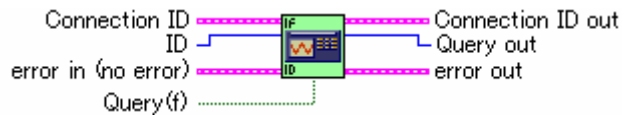
入力値

ECHO	選択(U16)	エコーの設定 ON/OFF
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_IF_ID.vi



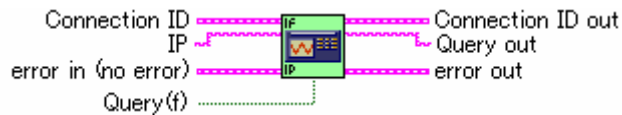
入力値

ID	I32	USB 機器 ID の指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_IF_IP.vi



入力値

IP	String	IP アドレスの指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	String	現在の設定を返します。
-----------	--------	-------------

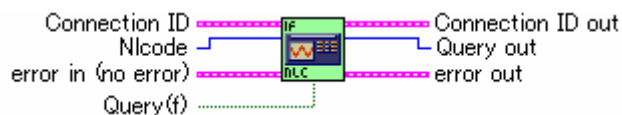
GL500_IF_Mac.vi



出力値

Mac Address	選択(U16)	機器の Mac Address を返します。
-------------	---------	------------------------

GL500_IF_Nlcode.vi



入力値

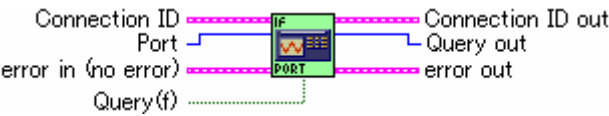
Nlcode	選択(U16)	改行コードの指定 CR_LF/CR/LF
--------	---------	-------------------------

Query	bool	設定状態の応答
-------	------	---------

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_IF_Port.vi



入力値

Port	I32	ポート番号を指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_IF_SubNet.vi



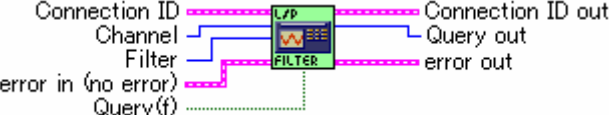
入力値

SubNet	String	サブネットマスクを指定します。
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	String	現在の設定を返します。
-----------	--------	-------------

GL500_LP_ChFilter.vi



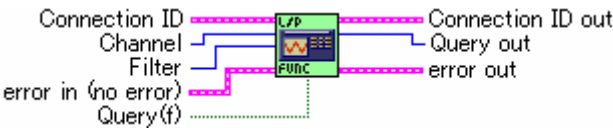
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Filter	選択(U16)	フィルタの指定 OFF/ON
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_LP_ChFunction.vi



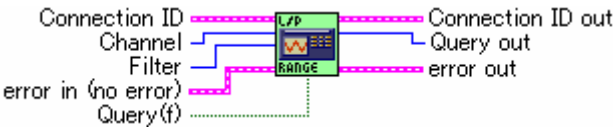
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Function	選択(U16)	パルスファンクション指定 OFF/COUNT/REVO/INST
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_LP_ChRange.vi



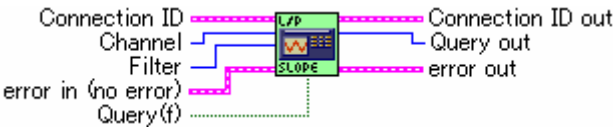
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Range	選択(U16)	パルスレンジの選択 5/50/500/(C)5/50(KC)
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_LP_ChSlope.vi



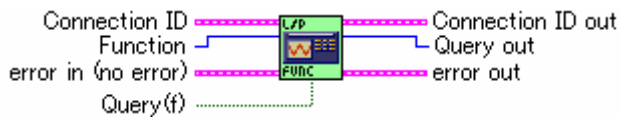
入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Slope	選択(U16)	パルススロープの選択 HI/LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_LP_Function.vi



入力値

Function	選択(U16)	ロジック・パルスの選択 OFF/LOGI/PUL
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Mac_Address.vi



入力値

Address	String	機器の MAC Address 指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

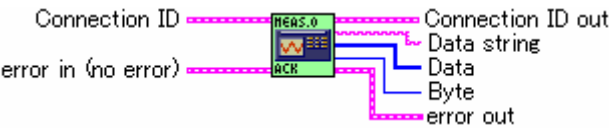
Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Mac_Execute.vi



EPROM書き込みを行います。

GL500_Meas_Output_Ack.vi



入力値

Channel	I32	チャンネル指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Data String	String	データ転送 (文字列)
Data	[I16]	データ転送 (バイナリ)
Byre	I32	転送データ数

GL500_Meas_Output_Clr.vi



出力値

Query out	String	転送バッファクリア
-----------	--------	-----------

GL500_Meas_Output_Head.vi



出力値

Header	String	ヘッダ情報を返します。
--------	--------	-------------

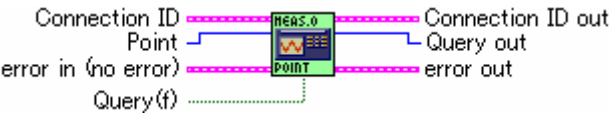
GL500_Meas_Output_One.vi



出力値

Data	[I16]	1 レコードのデータ転送 (バイナリ)
Byre	I32	転送データ数

GL500_Meas_Output_Point.vi



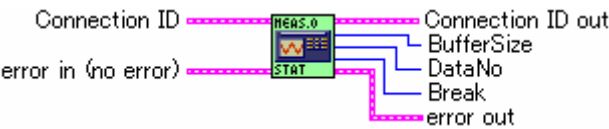
入力値

Point	I32	データバッファ数の指定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_Meas_Output_Stat.vi



出力値

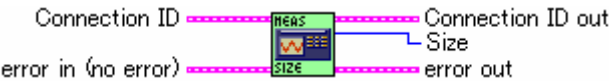
BufferSize	I32	バッファ内のデータ数
DataNo	I32	データナンバー
Break	I32	破棄されたデータ数

GL500_Meas_Output_Stop.vi



データ転送を中止します。

GL500_Meas_Size.vi



出力値

Size	選択(U16)	送信データ数を返します。
------	---------	--------------

GL500_Meas_Start.vi



収録を開始します。

GL500_Meas_Stop.vi



収録を停止します。

GL500_Meas_Time.vi



出力値

Start Time	String	測定開始時刻を返します。
Stop Time	String	測定終了時刻を返します。

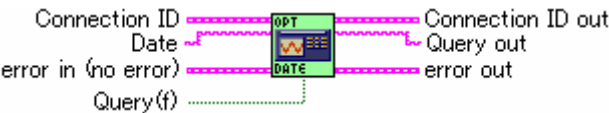
GL500_OPT.vi



出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
Query out	[STR]	オプション装置のリストを返します。

GL500_Option_Date.vi



入力値

Date	STR	日時の入力
------	-----	-------

出力値

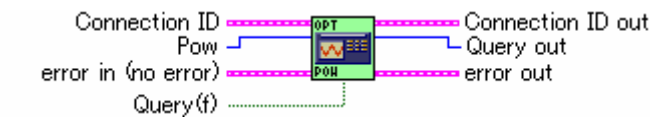
Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Option_Initial.vi



装置設定の初期化をします。

GL500_Option_Pow.vi



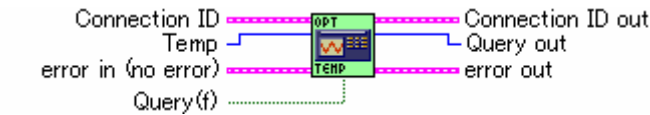
入力値

POW	選択(U16)	電源 ON スタートの設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Option_Temp.vi



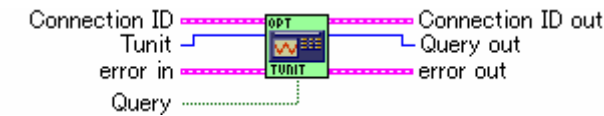
入力値

Temp	選択(U16)	室温補正の設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Option_Tunit.vi



入力値

Range	選択(U16)	摂氏/華氏表示の切り替え CELS/FAHR
Query	bool	設定状態の応答

出力値

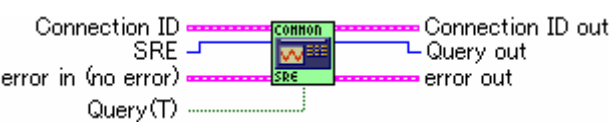
Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_SAV.vi



設定の書き込みを行います。

GL500_SRE.vi



入力値

SRE	選択(U16)	サービスリクエストクエリの設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

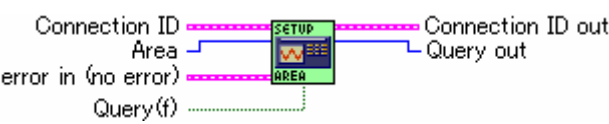
GL500_STB.vi



出力値

Query out	選択(U16)	STB 現在の設定を返します。
-----------	---------	-----------------

GL500_Setup_Area.vi



入力値

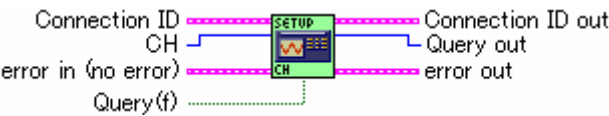
Area	選択(U16)	Areaの設定 10ch: 1/2 20ch:1/2
------	---------	----------------------------------

		50vh:1/2/3/4/5
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Setup_CH.vi



入力値

C H	選択(U16)	セットアップチャンネルの設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

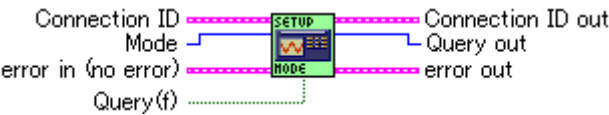
Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Setup_Execute.vi



セットアップの実行を行います。

GL500_Setup_Mode.vi



入力値

Mode	選択(U16)	モードの設定 VOLT/TEMP/RTD
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

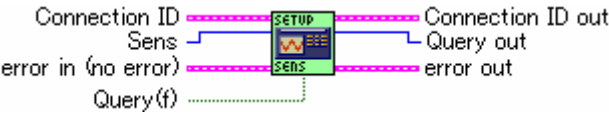
GL500_Setup_Save.vi



入力値

Save	選択(U16)	EEPROM へ書き込み
------	---------	--------------

GL500_Setup_Sens.vi



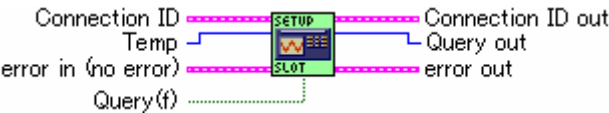
入力値

Sens	選択(U16)	Temp 時のみ設定 10ch:1 20ch:1/2 40ch:1/2
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Setup_Slot.vi



入力値

Slot	選択(U16)	スロットの設定 1/2
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Setup_Start.vi



セットアップを開始します。

GL500_Setup_Stop.vi



セットアップを停止します。

GL500_Status_Condition.vi



出力値

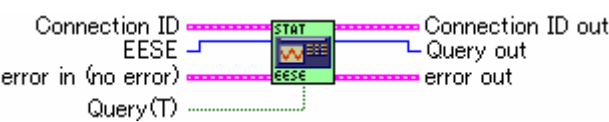
Query out	BOOL 配列	機器状態レジスタ
-----------	---------	----------

GL500_Status_Debug.vi



PC-CARDデバッグonします。

GL500_Status_EESE.vi



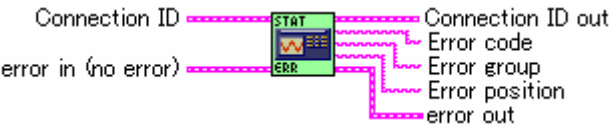
GL500_Status_EESR.vi



出力値

Query out	BOOL 配列	拡張イベントステータスレジスタ
-----------	---------	-----------------

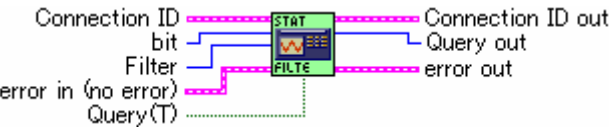
GL500_Status_Error.vi



出力値

Query out	I32	エラーコード
-----------	-----	--------

GL500_Status_Filter.vi



入力値

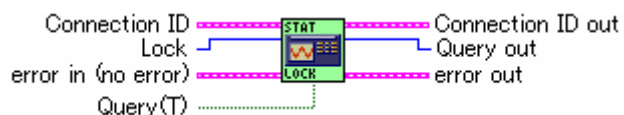
bit	I32	bit 番号
-----	-----	--------

Filter	選択(U16)	NEV, RISE, FALL, BOTH
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Status_Lock.vi



入力値

Lock	選択(U16)	ON, OFF
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Status_Remote.vi



Remote	選択(U16)	ON, OFF
--------	---------	---------

GL500_Transfer_Close.vi



出力値

Close Error	Bool	Close エラー出力
-------------	------	-------------

GL500_Transfer_Data.vi



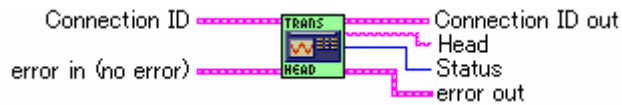
入力値

Data	I32	データ出力点数設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_Transfer_Head.vi



出力値

Head	STR	ヘッダデータ
Status	I32	受信状態

GL500_Transfer_ID.vi



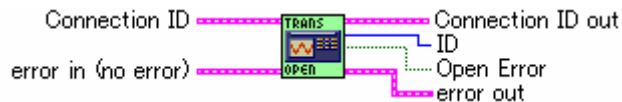
入力値

ID	I32	ID 番号
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

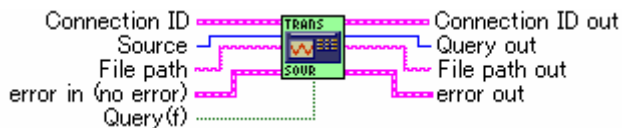
GL500_Transfer_Open.vi



出力値

ID	I16	ID 番号
Open Error	Bool	Open エラー出力

GL500_Transfer_Source.vi



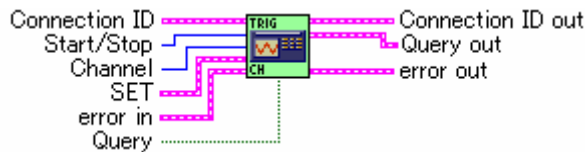
入力値

Source	I32	MEM, DISK
File path	STR	ファイルパス/メモリ番号
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Source out	I32	MEM, DISK を返します。
File Path out	STR	ファイルパス/メモリ番号を返します。

GL500_Trigger_Channel.vi



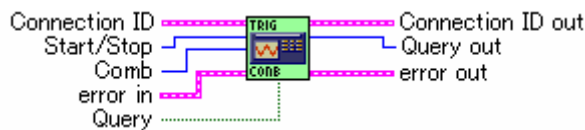
入力値

Start/Stop	I32	Start(トリガスタート), Stop(トリガストップ)
Channel	I32	チャンネル番号
Set	I32	Trigger OFF, High, Low, Window Window IN/OUT, %1, %2 HI/LO HI/LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_Trigger_Combination.vi



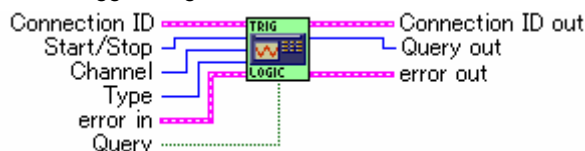
入力値

Start/Stop	I32	Start(トリガスタート), Stop(トリガストップ)
Comb	選択(U16)	OR/AND
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	OR/AND を返します。
-----------	---------	---------------

GL500_Trigger_Logic.vi



入力値

Start/Stop	I32	Start(トリガスタート), Stop(トリガストップ)
Channel	I32	チャンネル番号
Tupe	選択(U16)	OFF, HI,LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Trigger_Pulse.vi

入力値

Start/Stop	I32	Start(トリガスタート), Stop(トリガストップ)
Channel	I32	チャンネル番号
Set	I32	Trigger OFF, High, Low, Window Window IN/OUT, %1, %2 HI/LO HI/LO
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	I32	現在の設定を返します。
-----------	-----	-------------

GL500_Trigger_Source.vi

入力値

Start/Stop	I32	Start(トリガスタート), Stop(トリガストップ)
Source	選択(U16)	Off, Amp, Date, Extern, Time, Event
Time	STR	Time 時の日時設定
Query	bool	設定状態の応答

出力値

Query out	選択(U16)	現在の設定を返します。
-----------	---------	-------------

GL500_Up_Execute.vi

アップデートデータ転送準備を行います。